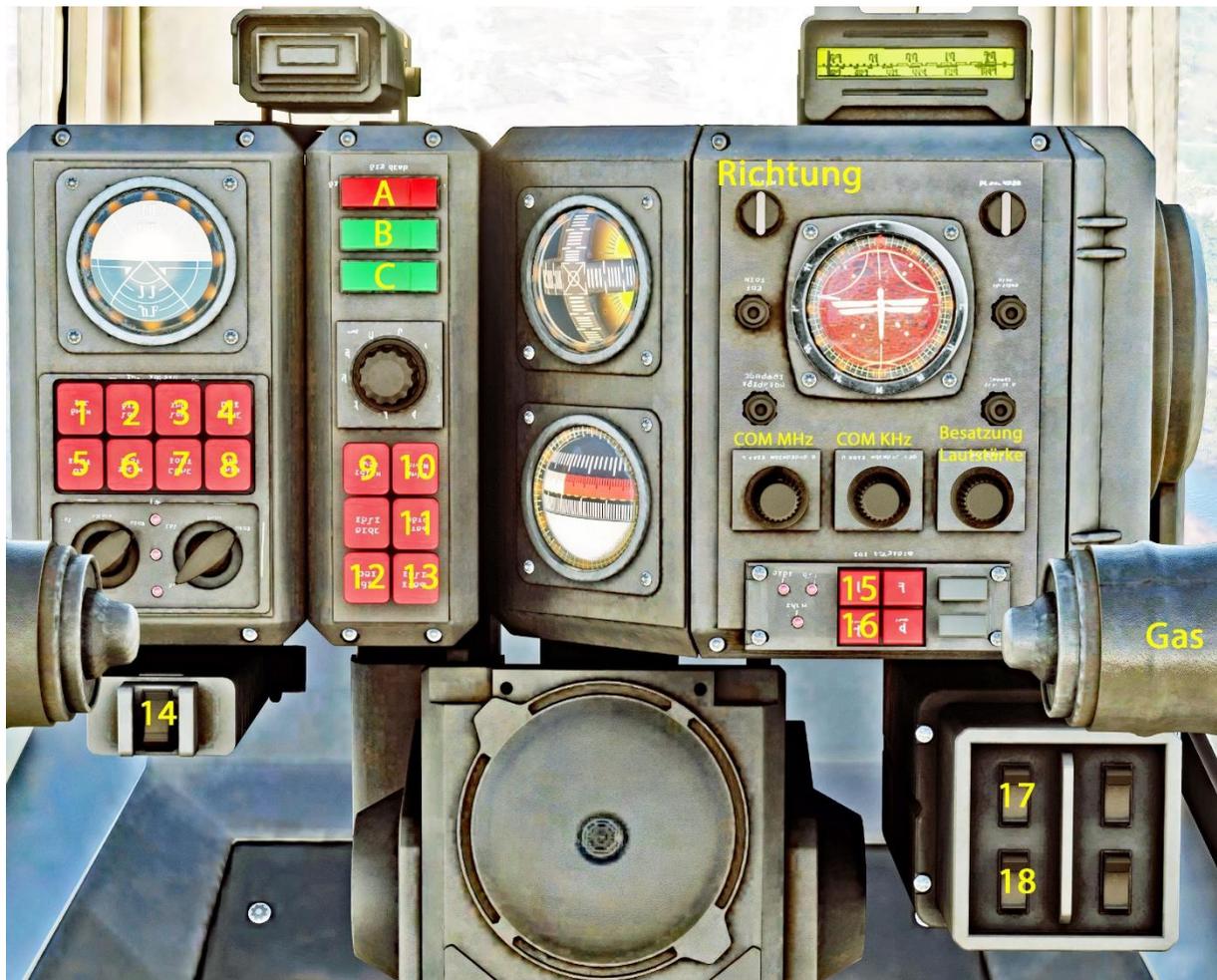


Bedienelemente Haus Atreides Ornithopter



- 1 = Batterieschalter ein/aus
 - 2 = Treibstoffventil auf/zu
 - 3 = Lichtmaschine ein/aus
 - 4 = Avionic ein/aus
 - 5 = Triebwerk starten
 - 6 = Tragflügel ausklappen
 - 7 = Tragflügel einklappen
 - 8 = Motor stoppen, ausschalten
 - 9 = Instrumentenlicht ein/aus
 - 10 = Landescheinwerfer ein/aus
 - 11 = Laderaumlampen ein/aus
 - 12 = Linke Tür auf/zu
 - 13 = Rechte Tür auf/zu
 - 14 = Fahrwerk hoch/runter
 - 15 = COM 1 einschalten
 - 16 = COM 1 ausschalten
 - 17 = Sturzflug ein/aus
 - 18 = Boostermodus einschalten
- rechts daneben: Segelmodus ein/aus
rechts daneben: Flügelbremse einschalten

Anzeigen:

- | | | |
|--------------|---------------------|-------------------|
| A = Fahrwerk | grün = unten; | rot = oben |
| B = Flügel | grün = ausgeklappt; | rot = eingeklappt |
| C = Motor | grün = läuft; | rot = steht |